**ตารางที่ 5‑1 (ต่อ)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cluster 0 (B)** | **Cluster 1 (C)** | **Cluster 2 (A)** |
| 9. **ถ้า** วิชา 080103002 English II ได้เกรด C+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 9. **ถ้า** วิชา 060213100 Introduction to Information Technology ได้เกรด B **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 9. **ถ้า** วิชา 060213207 System Analysis and Design ได้เกรด B **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |
| 10. **ถ้า** วิชา 060213104 Object–Oriented Programming ได้เกรด D+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 10. **ถ้า** วิชา 060213107 Data Structure and Algorithm ได้เกรด C **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 10. **ถ้า** วิชา 060213107 Data Structure and Algorithm ได้เกรด B **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |
| 11. **ถ้า** วิชา 060213107 Data Structure and Algorithm ได้เกรด C+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 11. **ถ้า** วิชา 040203123 Discrete Mathematics and Application ได้เกรด C **แล้ว**นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 11. **ถ้า** วิชา 080103002 English II ได้เกรด C+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |
| 12. **ถ้า** วิชา 040203123 Discrete Mathematics and Application ได้เกรด C **แล้ว**นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 12. **ถ้า** วิชา 060213103 Computer Programming Laboratory ได้เกรด D **แล้ว**นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 12. **ถ้า** วิชา 060213203 Data Communication and Computer Network ได้เกรด C+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |